

글로벌 콘텐츠 인재들의 부트캠프

「GCC사관학교 3기」 교육생 모집 공고

GCC사관학교는 문화체육관광부, 광주광역시, (재)광주정보문화산업진흥원이 함께 운영하는 콘텐츠 전문 인재 양성 과정입니다.
 빠르게 변화하는 생성형 AI 시대에 대응하는 Agentic AI 기반 커리큘럼과 산업전문가·콘텐츠 기업이 함께하는 실무형 프로젝트를 통해 차세대 콘텐츠 제작 패러다임을 이끌 핵심 인재를 모집합니다.
 AI 콘텐츠 취·창업을 꿈꾸는 창작자라면, 지금 바로 도전하세요.
 당신이 바로 GCC사관학교의 주인공입니다.

□ 교육과정 소개

- 교육명 : GCC사관학교 3기
- 모집인원 : 100명 내외 ※예비선발 별도
- 교육기간 : 2026. 4. 13. ~ 2026. 10. 30. (총 1,000시간)

구분	온라인 선수학습	기본과정(240H)	심화과정(300H)	기업연계 팀프로젝트(460H)
일정	3.3(화) ~ 4.10.(수)	4.13(월) ~ 5.28(목)	6.1(월) ~ 7.22(수)	8.3(월) ~ 10.30(금)

- 교육운영 : (기본/심화) 월~금 10시~19시 집합교육 및 온라인 보충학습
 (팀프로젝트) 월~금 9시~18시 기업연계 실무 프로젝트 수행
- 교육장소 : 광주실감콘텐츠큐브 (광주광역시 남구 송암로24번가길 46)
 광주영상복합문화관 (광주광역시 동구 제봉로 96)
 기업연계 팀프로젝트 협력기업
- 분야별 과정

분야	과정명	주요내용	정원(명)
실감 콘텐츠	ICVFX 엔지니어 양성 과정	생성형 AI 기반 컨셉 도출 및 Virtual Production 적용 Unreal Engine 기반 ICVFX·nDisplay 실전 운용 LED Wall·카메라 트래킹 시스템 구축 및 협업 프로젝트 수행 등	15
	3D아티스트/디자이너 양성과정	Unreal Engine 기반 3D 환경 제작 및 리얼타임 렌더링 Blender 모델링·Substance Painter 텍스처링 심화 VP 파이프라인 적용 및 에셋 리터칭·최적화 실습 등	20
게임	엔리얼엔진 기반 게임콘텐츠 제작	Unreal Engine C++ 기반 게임 시스템 설계 및 구현 네트워크·FSM·충돌 처리 등 실전 프로젝트 제작 생성형 AI 기반 콘텐츠 제작 및 UI/UX 구현 등	20
애니메이션	3D애니메이션 제작	3D 프로그램 기초 및 모델링, 시네마틱 카메라 연출, 시각화 및 AI 디노이징 후반 공정 등	20
웹툰	Clip Studio 활용 웹툰 콘텐츠 제작	클립스튜디오, 스케치업 활용, 원고작업 및 편집, AI 기반 웹툰 파이프라인 및 포트폴리오 제작 등	25
전 분야	온라인 선수학습	분야별 학습이해도 향상을 위한 기초 교육	-

○ 교육특전

구분	세 부 내 용
교육	<ul style="list-style-type: none"> - 교육비 전액 무료 - 현장 전문가(현업 종사자)를 통한 실무 특화 교육 제공 - 기초/심화 교육기간 교육수당 지원 (1일당 최대 2만원) *조건충족시 - 기업연계프로젝트 기간 실습수당 지원 (월 최대 70만원) *조건충족시 - 역외인원 정주 주거비 지원 *조건충족시 - 생성형 AI 기반 최신 기술 반영 커리큘럼 운영 - ICVFX분야 Media Server 활용 심화교육 및 글로벌 교육 이수증(Disguise) 취득 지원 - 기업 IP 기반 팀 프로젝트 수행 기회 제공 - 프로젝트 결과물 중심 포트폴리오 고도화 지원 - 협력기업 연계 네트워킹 및 실무 멘토 참여 - 선수·보충학습을 위한 온라인 콘텐츠 제공 - 분야별 전문강사 강의 및 전문가 멘토 참여
수료	<ul style="list-style-type: none"> - 수료증 수여 (출석률 80% 이상 이수시) - 우수 교육생 대상 해외연수(해외기업, 기관탐방) 기회 제공
취·창업	<ul style="list-style-type: none"> - 협력기업 연계 채용 매칭 및 네트워킹 프로그램 운영 - 1:1 맞춤형 취·창업 컨설팅 및 포트폴리오 클리닉 지원

○ 온라인 선수학습

- 교육목적 : 콘텐츠 창제작 분야 학습이해도 및 기초소양 강화
- 운영기간 : 2026. 3. 3. ~ 2026. 4. 10. (3월 중 교육 오픈 및 안내 예정)
- 교육시수 : 20차시 이상 (교육과정별 상이)
- 교육수강 : GCC사관학교 온라인플랫폼 (gccaca.kr) 가입 및 수강
※온라인 선수학습 이수시 선발면접 정성평가 반영

□ 지원방법 및 선발절차

- 모집기간 : 2026. 2. 23. ~ 2026. 3. 27. (17:00 마감)
- 모집대상 : 콘텐츠 분야(실감, 게임, 애니메이션, 웹툰)에 관심이 있는 전국 청년 미취업자(만18세 이상 만 39세 이하), 사업자등록증이 없는 자
- 접수방법 : GCC사관학교 온라인 홈페이지 (gccaca.kr) 를 통한 신청

GCC사관학교(<https://www.gccaca.kr>) 홈페이지 접속 → 오프라인 교육 확인 및 신청 버튼 클릭
→ 희망 과정 선택 → 지원서 작성 및 제출 → 별도 제출서류 등 유의사항 확인

○ 선발절차

교육생 모집	▶	서류전형	▶	면접전형(대면)	▶	최종선발
2.23.(월) ~ 3.27.(금)		3.30.(월)		4.1.(수)~4.2.(목)		4.3.(금)

- 우대사항 ① 광주광역시 소재 고등/대학교 졸업·수료·예정자 및 거주자
② 교육분야 전공자 및 관련 교육 6개월 이수자, 경력자

▶ 서류전형 2배수 선발 및 동점자 전원 선발
▶ 가산점은 전체 총점에서 최대 5점 적용 (동일항목 내 1개만 인정)
▶ 관련학과 예시: 영상콘텐츠, 영화영상, 디지털콘텐츠, 융합디자인, 만화애니메이션, 시각영상디자인, 게임콘텐츠, 시융합, 시미디어콘텐츠, 컴퓨터정보(공학), 지능실감미디어 등 정보통신, SW, 미디어, 콘텐츠학과 계열

○ 가산점 세부항목 및 증빙서류

※접수 기간 내, 가산점 해당자만 별도 메일 제출 (gcca_contact@naver.com)

※ 서류제출시 개인정보 노출 유의 (주민번호 뒷번호 미포함 발급 또는 마킹하여 제출)

구분	내용	가점	증빙서류 제출 (파일명)
①	1 광주광역시 소재 고등학교 졸업 또는 대학교 수료/졸업(예정)자	2점	· 수료/졸업(예정)증명서_신청자명
	2 주민등록상 광주광역시 거주자 (접수일 기준)		· 주민등록등본_신청자명
②	1 해당 분야 관련 학과 전공자 또는 특성화고 졸업자 등	3점	· 수료/졸업(예정)증명서_신청자명
	2 해당 분야 관련 6개월 이상 교육 이수자/경력자		· 경력증명서(교육이수증)_신청자명

○ 기타 선택사항

- 희망자에 한하여 개인 포트폴리오 제출 및 면접평가 지참 가능

※ 메일 제출 (gcca_contact@naver.com) 또는 면접 평가 지참 (종이출력, USB 등)

□ 입학설명회 안내

구분	일정	장소	사전신청
1차(서울)	2026. 3. 12.(목) 14:00	한국컨퍼런스센터 대강당 (서울시 서초구 강남대로 53길 8)	
2차(광주)	2026. 3. 18.(수) 14:00	광주실감콘텐츠큐브 MX스튜디오 (광주광역시 남구 송암로24번가길 46, 3층)	

- 사전신청 및 현장 접수 가능
- 교육과정 소개 및 현장 Q&A, 상담 등 진행
- 콘텐츠분야 유명연사 특강 운영

□ 문의처 및 유의사항

- 교육문의 : 홈페이지 Q&A 게시판 ([GCC사관학교/Q&A](#))
GCC사관학교 운영국 (☎ 1551-2140)
카카오톡 실시간 채팅 상담 (카카오톡 @GCC사관학교)
- 유의사항
 - 선발과정 시 서류 미작성·미제출·허위 자료 제출 등의 경우 불이익이 발생할 수 있으며 모든 책임은 지원 당사자에게 있고, 합격이 취소될 수 있습니다.
 - 평가결과(점수)는 공개하지 않으며, 응시인원이 모집인원과 같거나 미달하더라도 적격자가 없는 경우 선발하지 않을 수 있습니다.
 - 상기의 일정, 모집인원, 장소 등은 상황에 따라 추후 변경될 수 있습니다.